

(Anexo I)

FICHA TECNICA

CONTRATACIÓN DE SERVICIOS DE MANTENIMIENTO DE LA PINTURA ANTICORROSIVA DE LOS CHILLERS DEL EDIFICIO NORGE BOTELLO DEL IDAC.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS



SERVICIO DE MANTENIMIENTO DE PINTURA ANTICORROSIVA PARA TRES (03) CHILLERS DE 160 TONELADAS.

Alcance del Servicio:

El servicio de mantenimiento de pintura anticorrosiva deberá incluir:

1. Evaluación y Preparación de la Superficie:

- Inspección detallada de los Chillers para identificar áreas afectadas por la corrosión.
- Limpieza y preparación de la superficie, incluyendo eliminación de óxido, pintura suelta y cualquier otro contaminante,
- Aplicación de imprimación anticorrosiva de grado marino en las áreas preparadas.



2. Aplicación de Pintura Anticorrosiva: Selección y aplicación de pintura anticorrosiva de grado marino de alta calidad, resistente a la corrosión, el salitre y las condiciones ambientales costeras. Aplicación de capas suficientes para garantizar una protección duradera, Acabado estético y protección adicional contra los elementos.	
3. Inspección y Control de Calidad Verificación de la correcta aplicación de la pintura y el cumplimiento de los estándares de calidad. Pruebas de adherencia y espesor de la pintura para asegurar su eficacia.	
4. Informe Final: Entrega de un informe detallado del servicio realizado, incluyendo los productos utilizados, el proceso de aplicación, los resultados de las pruebas y recomendaciones para el mantenimiento futuro.	
5.- Especificaciones Técnicas: Tipo de Pintura: Anticorrosiva de grado marino, resistente a la intemperie, la corrosión y el salitre. Preparación de la Superficie: Limpieza y eliminación de óxido según. Estándares SSPC (Society for Protective Coatings) o ISO equivalentes.	

Espesor de la Película: El espesor de la película de pintura debe cumplir con las recomendaciones del fabricante y ser adecuado para la protección contra la corrosión en ambientes marinos.

Garantía: **Se requiere una garantía mínima de cinco años para la pintura y el servicio aplicado.**